

2

«A Ana diz ...»

Objetivo

Os/as A treinam com este exercício a audição precisa e a compreensão oral, porque têm de rapidamente processar e aplicar o que ouvirem. Ao mesmo tempo, aprendem de forma lúdica a seguir as instruções do/a P e consolidam o seu vocabulário recetivo.

1.º–6.º ano

5–10 min



Notas:

O exercício é inspirado no jogo infantil «Simon says», que é conhecido e jogado no mundo inteiro sob diferentes nomes.

O nome «Ana» pode, evidentemente, ser substituído por um nome típico da própria língua e cultura.

Procedimento:

- O/a P dá uma instrução simples, começada por «A Ana diz». Exemplo: «A Ana diz: Caminhem em silêncio pela sala.», «A Ana diz: Batam palmas.»
- Os/as A só podem seguir as instruções se elas iniciarem com «A Ana diz». Se o/a P der instruções sem a frase «A Ana diz» (por ex., «Venham para a frente!»), os/as A têm de as ignorar.
- Quem infringir esta regra (isto é, se reagir às instruções, apesar de elas não começarem por «A Ana diz»), não pode jogar durante um determinado tempo ou um determinado número de voltas.

Sugestões para aquilo que a Ana poderia dizer:

- ▶ «A Ana diz: Toquem no vosso joelho direito.»
- ▶ «A Ana diz: Ponham-se de pé em cima da cadeira.»
- ▶ «A Ana diz: Caminhem como um homem idoso / uma mulher idosa / como um rei / como um índio que se aproxima sorrateiramente / como um macaco.»



Variantes:

- Uma criança pode dar as instruções em vez do/a P.
- Os/as A têm de fazer o contrário daquilo que a Ana diz. Quando «A Ana diz: Sentem-se.», as crianças têm de se levantar.